

C'est avec une pointe de nostalgie que de rares privilégiés comme toi et moi se souviennent encore des néons et du chrome des années 2020 ; les années d'avant la tempête solaire, qui en un après-midi vint à bout de la civilisation. C'était le bon vieux temps des guitares, des news en direct, de la matrice et du cybermatos. Tout ce qui fonctionnait à l'électricité... Du vieux monde, il ne reste maintenant que les armes et quelques véhicules. La bonne vieille mécanique !

Solar Storm

Sunlight, falling on your steel, Death in life is your ideal, Life is like a wheel, rolling on and on...

Les rats, eux, ont oublié. Les rats, c'est comme ça qu'on appelle les survivants aujourd'hui. Le jour, ils se terrent dans les ruines pour échapper à la brûlure du soleil, aux griffes des zombies et aux flammes des SWORDS. La nuit, ils fouillent les poubelles d'un monde à l'agonie en espérant trouver de quoi grignoter, sans tomber sur des TAGs. C'est que la bouffe se fait rare, même les dératiseurs sont sur l'affaire...

Pourquoi **les zombies** ? Me dis pas que t'as jamais téléchargé la Nuit des morts-vivants... Peu après la tempête solaire, une large partie de la population a été frappée de démence. L'origine du mal resta inconnue : Radiations altérant le fonctionnement du cerveau ? Substance chimique provenant d'un accident consécutif à l'arrêt de certaines usines ? Effets secondaires d'un gaz répandu par les forces de l'ordre pour calmer des émeutiers ? Qu'importe ! Le résultat, lui, fut limpide : la moitié de la population en furie, aliénée, incontrôlable, cherchant à massacrer l'autre moitié. Pour revenir à l'âge de pierre, l'humanité n'eut même pas à attendre que les infrastructures des villes s'effondrent, que le manque d'hygiène provoque des épidémies ou que le pillage devienne la règle pour survivre : en une semaine, 80 % de la population s'entre-tua. Ou plutôt 40 % de la population en massacra 40 autres %... Après ça, on pouvait difficilement leur donner un autre nom que zombies. Groupe d'inconnus ou voisins, anciens collègues de travail, ami ou cousin, aujourd'hui ils ne sont plus ce qu'ils étaient, et s'ils ne sont pas réellement morts-vivants, c'est tout comme. Ils sont encore nombreux, on les craint et... quand on peut, on leur colle une bastos en pleine poire.

Moi, franchement, je préfère encore **les SWORDS**. Eux, aux moins, ils te déchiquettent pas juste pour le plaisir de t'entendre hurler pendant des heures... C'en est même rafraîchissant d'apercevoir un reliquat du passé. Je me suis toujours demandé comment ils fonctionnaient encore, alors que tout ce qui était électronique avait grillé. À croire que le matos militaire est de meilleure qualité que ce qui vient de Chine... En tout cas, si t'entends le bruit de leurs chenilles, je te conseille de te planquer. Tu vois, ces petits robots n'ont pas l'air méchant, ils sont même marrants quand ils roulent sur les décombres et franchissent des obstacles trois fois plus grands qu'eux. On dirait qu'ils vont tomber, mais ils ne tombent jamais, pas plus qu'ils ne ratent leur cible quand ils font cracher leurs mitrailleuses. Mais normalement, si tu te caches, t'as rien à craindre. Ils cherchent juste à repérer l'entrée d'une épicerie, d'un entrepôt ou d'un Mall. Évite simplement d'être sur leur chemin. Et si t'en vois un qui trouve ce qu'il cherche, n'espère pas pouvoir grappiller une boîte de conserve ou une barre de Smark's chocolat coco. Barre-toi vite ! Car t'es sûr qu'à peine la nuit tombée, un groupe de TAGs va venir se pointer pour tout ratisser. Et eux ont moins de pitié que les robots. Après tout, ce sont des humains...

Les TAGs ? Comme on disait avant la tempête : *when the shit hits the fan*, qui seront les mieux placés pour survivre ? Les plus entraînés et les mieux organisés. Et au sommet de ceux-là, comme des superprédateurs, les militaires. Il y avait une caserne en banlieue et quand les zombies ont commencé leur bordel, les soldats se sont retranchés dans leur complexe. Et comme on dit aujourd'hui : si t'approches à moins d'un mile du Campbell Bunker, t'es mort. Mais ils ont besoin de bouffer, comme tout le monde. Alors le jour, ils envoient patrouiller les SWORDS. Je pense qu'ils les commandent à distance, ou quelque chose du genre... Et quand les robots trouvent un truc qui les intéresse, dès qu'il fait nuit ils viennent le récupérer. Leur matos de vision nocturne leur donne un avantage sur les zombies.

Dans un univers cyberpunk dévasté suite à une tempête solaire qui a détruit tous les satellites et les équipements électroniques, les personnages incarnent des « solos » survivants dont le cyberware fonctionne encore, ce qui en fait de véritables super héros. Choisiront-ils d'achever ou de reconstruire leur monde ?

COMPÉTENCES GÉNÉRALES : Action et Culture.

Action : courir, sauter, escalader, nager, se cacher... Culture : géographie, littérature, cuisine, séries TV, utiliser un ordinateur...

COMPÉTENCES SPÉCIALISÉES : Combat, Survie, Sécurité, Perception, Communication, Véhicules, Technique, Science.

Combat : boxe, tir, explosifs (improvisés), recharger des munitions... Survie : premiers secours, trouver de la nourriture, de l'eau, un abri, prévoir le temps... Sécurité : crocheter une serrure, désactiver une alarme, trouver une issue de secours... Perception : remarquer, s'orienter, psychologie... Communication : discuter, convaincre, séduire, amuser, filmer, photographier... Véhicules : conduire, faire démarrer sans les clés, réparer... Technique : utiliser une radio, bricoler, réparer, fabriquer une source d'énergie... Science : médecine, chirurgie, physique, programmer un ordinateur...

Création d'un personnage : choisir une compétence générale à 7, l'autre à 5. Puis une spécialisée à 8, une à 7 et une autre à 6, les restantes sont toutes à 4.

Résolution avec 1d10 : obtenir une valeur inférieure ou égale au score de la compétence. Modificateur de situation, à appliquer au jet : Facile +1, Difficile -2.

Cyberware : trois équipements, donnant respectivement un bonus de +3, +2 et +1.

Santé : touché une fois, blessé (malus -2), deux fois, incapacité (-4), trois fois, mort.